

THE CARD YOU GAMBLE

Chorégraphe : Gary O'Reilly (IRE) oreillygaryone@gmail.com - Janvier 2024

Niveau: Novice +

Descriptif: Danse en ligne - 2 murs - 32 temps - 2 RESTARTS

Musique: The Card You Gamble (Main Theme From Monarch) - Monarch Cast & Caitlyn Smith: (iTunes, Amazon &

Spotify)

7&8&

... pas PG avant 6H (&)

Introduction: 16 temps

- FWD, TOUCH, BACK, KICK, BACK LOCK BACK, TRIPLE FULL TURN L, FWD LOCK STEP 1-8 1&2& Pas PD avant (1) - TOUCH PG à côté du PD (&) - pas PG arrière (2) - KICK bas PD avant (&) STEP LOCK STEP D arrière: pas PD arrière (3) - LOCK PG devant PD (PG à D du PD) (&) - pas PD arrière (4) 3&4 1/2 tour à G ... pas PG avant 6H (5) - 1/2 tour à G ... pas PD à côté du PG 12H (&) - pas PG avant (6) 5&6 STEP LOCK STEP D avant : pas PD avant (7) - LOCK PG derrière PD (PG à D du PD) (&) - pas PD avant (8) 7&8 9-16 STEP, PIVOT 1/4, CROSS, BACK 1/4 CROSS, SIDE ROCK, CROSS, SIDE, BEHIND, SIDE, HEEL, TOGETHER STEP 1/2 CROSS: pas PG avant (1) - 1/4 de tour PIVOT à D sur BALL PG ... prendre appui sur PD côté D (&) - CROSS 1&2 PG devant PD 3H (2) Pas PD arrière (3) - 1/4 de tour à G ... pas PG côté G 12H (&) - CROSS PD devant PG (4) 3&4 SIDE ROCK CROSS G: ROCK STEP latéral G côté G (5) - revenir sur PD côté D (&) - CROSS PG devant PD (6) - PD 5&6& CROSS PG derrière PD (7) - pas PD côté D (&) - TAP talon PG en avant (8) - pas PG à côté du PD (&) 7&8& Restart ici pendant le 3ème mur STOMP, STOMP, 1/2 MONTEREY R, STOMP, STOMP, KICK, KICK, BACK, TOUCH, STEP, SCUFF, STEP, PIVOT 1/4 17-24 STOMP PD légèrement en avant (1) - STOMP PG à côté du PD (&) 1& MONTEREY TURN: POINTE PD côté D (2) - 1/2 tour à G ... pas PD à côté du PG 6H (&) 2& 3& POINTE PG côté G (3) - pas PG à côté du PD (&) STOMP PD légèrement en avant (4) - STOMP PG à côté du PD (&) Restart ici pendant le 4ème mur 4& 5&6& KICK bas PD avant (5) - KICK bas PD avant (&) - pas PD arrière (6) - TOUCH PG à côté du PD (&) Pas PG avant (7) - SCUFF PD avant (&) 7& STEP TURN 1/4 de tour à G: pas PD avant (8) - 1/4 de tour PIVOT à G sur BALL PD ... prendre appui sur G côté 8& **G** 3H (&) CROSS, 1/4, 1/4, CROSS, SIDE ROCK, HEEL GRIND, BEHIND, SIDE, HEEL GRIND, BEHIND, 1/4 CROSS PD devant PG (1) - 1/4 de tour à D ... pas PG arrière 6H (2) - 1/4 de tour à D ... pas PD côté D 9H (&) - CROSS 1-2&3 PG devant PD (3) ROCK STEP latéral D côté D (4) - revenir sur PG côté G (&) 4& 5&6& HEEL GRIND: CROSS talon PD devant PG (appui talon PD, pointe « IN ») ... GRIND talon D (talon D écrasant le sol) en faisant pivoter pointe PD de G à D « OUT » (5) - petit pas PG côté G (&) - CROSS PD derrière PG (6) - pas PG côté HEEL GRIND: CROSS talon PD devant PG (appui talon PD, pointe « IN ») ... GRIND talon D (talon D écrasant le sol) en
- * RESTART pendant le 3^{ème} mur Danser 16 comptes du 3ème mur puis restart à partir du début, face à 12H. ** RESTART pendant le 4ème mur Danser 20 comptes du 4ème mur puis restart à partir du début, face à 6H. FIN: Danser jusqu'au 8ème mur pour finir face à 12H puis STOMP PD (1), STOMP PG à côté du PD.

faisant pivoter pointe PD de G à D « OUT » (7) - petit pas PG côté G (&) - CROSS PD derrière PG (8) - 1/4 de tour à G